

Spielplan für das  
46. Dreikönigs Turnier  
am 06.01.2023 in der Sporthalle in  
Stetten / Filder

Verantwortliche:  
Thomas Vohl 0174-3191773

Jochen May 0152377458181



<b>Gruppe A</b>
Spvgg Stetten 1
TSV Bernhausen
TSV Sielmingen 1
Spvgg Feuerbach 2

<b>Gruppe B</b>
Spvgg Feuerbach 1
GFV Omonia Vaihingen
TV Echterdingen
Spvgg Stetten 2

<b>Gruppe C</b>
TSV Plattenhardt
SV Möhringen
TSV Sielmingen 2
Spvgg Stetten U19



<b>Spiel</b>	<b>Zeit</b>	<b>Gruppe</b>	<b>Mannschaft 1</b>	<b>-</b>	<b>Mannschaft 2</b>
1	11:00	A	Spvvg Stetten 1	-	TSV Bernhausen
2	11:13	A	TSV Sielmingen 1	-	Spvvg Feuerbach 2
3	11:26	B	Spvvg Feuerbach 1	-	GFV Omonia Vaihingen
4	11:39	B	TV Echterdingen	-	Spvvg Stetten 2
5	11:52	C	TSV Plattenhardt	-	SV Möhringen
6	12:05	C	TSV Sielmingen 2	-	Spvvg Stetten U19
7	12:18	A	Spvvg Stetten 1	-	TSV Sielmingen 1
8	12:31	A	TSV Bernhausen	-	Spvvg Feuerbach 2
9	12:44	B	Spvvg Feuerbach 1	-	TV Echterdingen
10	12:57	B	GFV Omonia Vaihingen	-	Spvvg Stetten 2
11	13:10	C	TSV Plattenhardt	-	TSV Sielmingen 2
12	13:23	C	SV Möhringen	-	Spvvg Stetten U19
13	13:36	A	Spvvg Feuerbach 2	-	Spvvg Stetten 1
14	13:49	A	TSV Sielmingen 1	-	TSV Bernhausen
15	14:02	B	Spvvg Stetten 2	-	Spvvg Feuerbach 1
16	14:15	B	TV Echterdingen	-	GFV Omonia Vaihingen
17	14:28	C	Spvvg Stetten U19	-	TSV Plattenhardt
18	14:41	C	TSV Sielmingen 2	-	SV Möhringen



## Viertelfinalspiele

Spiel	Zeit	Gruppe	Mannschaft 1	-	Mannschaft 2
19	14:54	VF1	1. Gruppe A	-	Bester 3.
20	15:07	VF2	1. Gruppe B	-	Zweitbester 3.
21	15:20	VF3	1. Gruppe C	-	2. Gruppe B
22	15:33	VF4	2. Gruppe C	-	2. Gruppe A

## Halbfinalspiele

Spiel	Zeit	Gruppe	Mannschaft 1	-	Mannschaft 2
23	15:46	HF1	Sieger Spiel 19	-	Sieger Spiel 20
24	15:59	HF2	Sieger Spiel 21	-	Sieger Spiel 22

## Spiel um Platz 3 (9m Schießen)

25	16:12	Spiel Platz 3	Verlierer Spiel 23	-	Verlierer Spiel 24
----	-------	---------------	--------------------	---	--------------------

## Endspiel

26	16:25	Finale	Sieger Spiel 23	-	Sieger Spiel 24
----	-------	--------	-----------------	---	-----------------

